



Ministero dell'Istruzione
Liceo Scientifico Statale "Guglielmo Marconi"

Via Danimarca, 25 - 71122 FOGGIA

e-mail: fgps040004@istruzione.it - PEC: fgps040004@pec.istruzione.it - C.F. 80031370713

sito web: www.liceogmarconi.it

Sede centrale – via Danimarca: Tel. 0881 636571 / 634387 / 633707

Sede succursale - via Sbano: Tel. 0881 361702 / 311456

Circolare n. 207

Foggia, 25 marzo 2021

Agli alunni
Al sito web

Oggetto: Concorso per la selezione del logo del progetto Erasmus+ KA 2 STEAM LINK

Tra le attività programmate nell'ambito del progetto Erasmus+ KA 2 STEAM LINK per la mobilità degli allievi, è previsto il concorso internazionale per la scelta del logo del progetto.

Si invitano, pertanto, gli studenti a presentare proposte di logo, attenendosi alle seguenti modalità di realizzazione e di consegna dei lavori.

Chi può partecipare

Possono partecipare gli studenti di tutte le classi del nostro Istituto, singolarmente o in gruppi.

Come realizzare il logo

Il logo può essere realizzato manualmente, con la tecnica preferita, o in digitale.

Indipendentemente dalla tecnica utilizzata, gli elaborati dovranno essere convertiti in un formato immagine (JPEG, PNG, TIFF). I lavori realizzati manualmente dovranno essere convertiti in formato digitale (anche con scansione).

Se realizzato a colori, il logo dovrà avere anche una versione monocroma. Se realizzato su sfondo colorato, dovrà avere anche una versione con sfondo trasparente.

Dovrà necessariamente contenere:

- il nome del progetto **STEAMLink**, **STEAM Link** o **STEAMlink**
- la durata del progetto: **2020-2023**;
- riferimenti alla dimensione internazionale del progetto (immagini/simboli rappresentativi dei paesi partner e il logo blu **Erasmus+ presente nella home page del nostro Istituto o scaricabile da Internet**).

Scadenza di consegna dell'elaborato

Gli elaborati dovranno essere consegnati **entro e non oltre il 7 aprile 2021**.

Modalità di trasmissione dell'elaborato

Ciascun elaborato dovrà essere inviato via e-mail a annalepore@liceogmarconi.it con le seguenti modalità:

- oggetto dell'email: Logo Erasmus+ STEAM LINK - cognome e nome del partecipante o dei partecipanti e classe di appartenenza di ciascuno studente;
- corpo dell'e-mail: dichiarare che si tratta di un lavoro originale;
- allegato all'email: il logo nei formati sopra indicati.

Modalità di selezione dell'elaborato vincitore

La selezione avverrà in due fasi: all'interno di ogni Istituto partner, una commissione, formata dal Dirigente Scolastico, una/un docente esperta/o in graphic design o in progetti internazionali, due docenti e due rappresentanti degli studenti, selezionerà cinque loghi tra quelli presentati dagli studenti.

Successivamente una commissione internazionale formata dai docenti delle tre scuole partner proclamerà i 3 vincitori tra i quindici loghi selezionati, tenendo conto dei seguenti aspetti:

- attinenza al tema del progetto;
- originalità;
- immediatezza nella comprensione del messaggio;
- bellezza formale;
- accuratezza nella realizzazione.

Alla votazione per la scelta dei 3 loghi vincitori parteciperanno gli studenti e le comunità scolastiche nelle modalità che saranno successivamente divulgate.

Premi in palio

- I° Premio: € 200,00 in forma di buono.
- Un premio del valore di € 100,00 in forma di buono è previsto per il miglior logo, non vincitore del I° Premio, di ciascuna delle 3 scuole partner.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Piera FATTIBENE